Especial Mega

GOLDEN AXE II

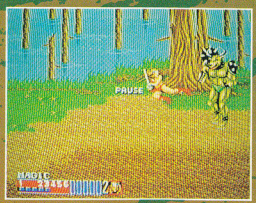
O suador foi enorme, haja luvas!!!
Eis aqui fases e chefes quentíssimos na rota de GOLDEN AXE II.

1ª Fase:

Verifique todas as combinações de golpes: neste jogo os golpes especiais são diferentes do Golden Axe I. Utilize os desníveis para se esquivar do inimigo. Ataque sempre os mais fracos primeiro.

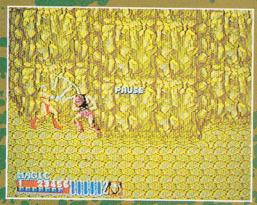
Chefe:

Para matar o chefe desta fase utilize a corrida com ataque. Não esqueça de eliminar os inimigos mais fracos primeiro. Tome cuidado, o pulo de ataque não funciona bem aqui.



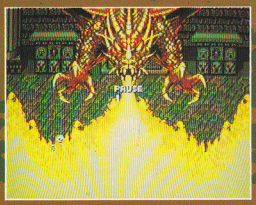
2ª Fase:

Utilize os vãos da parede para prender os inimigos e abatê-los. Procure fazer com que eles apareçam um de cada vez. Para isso, limite o seu espaço de ataque quando o primeiro aparecer. Sempre que possível



prense as caveiras contra a parede. Fica bem mais fácil abatê-las.

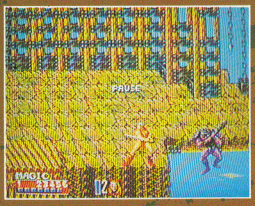
Chefe:

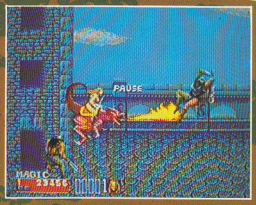


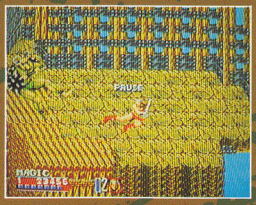
Continue abatendo os adversários mais fracos primeiro, para depois detonar o chefão. Aqui, uma magia cai superbem. Aproxime-se do chefe pelas diagonais, encoste-se nele para não levar nenhuma espadada. Permaneça atacando-o até arremessá-lo para longe. Repita a operação.

3ª Fase:

Quando chegarmos à ponte indicada na foto, devemos atrair os lobos para baixo, eles vão cair da ponte. Repita este truque sempre que possível.





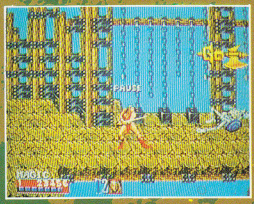


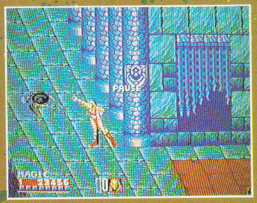
Chefe:

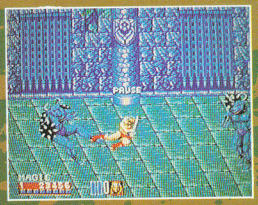
Comece soltando a magia e logo depois utilize a corrida com ataque. Faça o possível para deixar metade dos lagartos de um lado, e a outra metade do outro. Daí é só atacá-los com a corrida e a ombrada à medida em que vão se levantando.

4ª Fase:

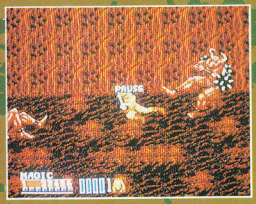
O melhor aqui é não deixar que vários adversários apareçam ao mesmo tempo. O quente é atacar um de cada vez. Comece atacando sempre os adversários das pontas, pois os do meio estão aí só para atrapalhar.







Chefe:

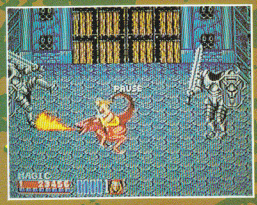


Como nas outras fases, comece matando os adversários mais fracos. Não ataque os chefões da fase até limpar totalmente a tela, senão você vai se complicar.

5ª Fase:

Esta fase não oferece grandes dificuldades, desde que você leve em conta as dicas anteriores. Dica: se você estiver montando um Bizarro fique com as costas na parede para não perdê-lo. Outra dica: sempre que houver uma ponte atraia os adversários para baixo. Eles cairão, facilitando a sua caminhada contra o mal.

Chefe:

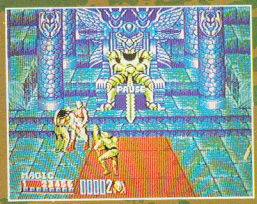


Comece utilizando a magia para enfraquecê-los, logo depois tente acertá-los com espadadas continuadas, abordando-os pelas diagonais, pois eles desviarão caso você venha correndo.

6ª Fase:

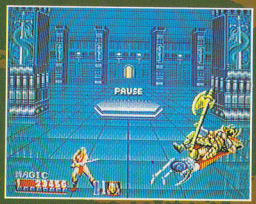
Nesta fase aparecerão três lobos azuis com bolas de ferro: não se preocupe, é fácil derrotá-los. Quando o primeiro vier, basta prensá-lo na coluna lateral direita e detoná-lo. Quanto aos outros dois, basta ficar no meio deles, correndo e dando ombradas, à medida em que forem levantando.

Chefe:



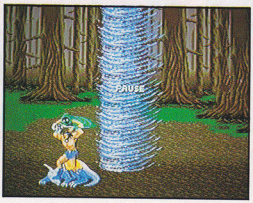
Agarre os lagartos e lance-os contra o "sem cabeça" (chefe) até detoná-lo. Este procedimento deverá se repetir até o último chefe.

ÚLTIMO CHEFE



COMO DETONAR

Tyris-Flare (Amazona): A sua magia feminina é imbatível. Boa para corrida com ataque.



Gilius Thunderhead (Anão): É o melhor para batalhas no chão. O seu ataque especial é nota 10

Ax-Battler (Bárbaro): O seu ponto forte é o golpe alto. Vulnerável a golpes baixos.

BOA SORTE!